# Описание проекта «Графы»

Наш проект представляет собой приложение направленное на помощь преподавателю на уроках информатики в общеобразовательных учреждениях при изучении графов. Программ реализует возможности создания, редактирования и сохранения уровней учителем. В дальнейшем прохождение уровней может использоваться как упражнение для учеников с целью отработки навыков поиска кратчайшего пути на взвешенном графе. При реализации проекта планируется использование таких технологий как: язык программирования Python 3.10 и библиотека Pygame.